

Số:70 / KH-TTHCS.THPT

Lương Hòa, ngày 09 tháng 10 năm 2025

KẾ HOẠCH
Cuộc thi “Thiết kế bài giảng có ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI)”
Năm học 2025–2026

I. MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU

1. Mục đích

- Khuyến khích giáo viên chủ động học tập, sáng tạo và ứng dụng các công cụ trí tuệ nhân tạo (AI) trong thiết kế bài giảng, nhằm nâng cao chất lượng và hiệu quả dạy học.
- Phát huy năng lực chuyển đổi số trong đội ngũ giáo viên, góp phần thực hiện thành công mục tiêu chuyển đổi số của ngành giáo dục.
- Nhân rộng những bài giảng có ứng dụng AI tiêu biểu, phù hợp thực tế giảng dạy của nhà trường.

2. Yêu cầu

- Cuộc thi được tổ chức nghiêm túc, khoa học, thiết thực, phù hợp điều kiện nhà trường.
- Bài giảng dự thi đảm bảo tính sư phạm, tính sáng tạo và tính ứng dụng cao, có minh chứng sử dụng cụ thể.

II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN, HÌNH THỨC

1. Đối tượng:

Toàn thể giáo viên trong trường (tham gia cá nhân). Mỗi tổ chuyên môn chọn 1 - 2 sản phẩm gửi thi cấp trường.

2. Thời gian:

- Phát động: Tuần thứ 2 tháng 10/2025
- Nộp sản phẩm: Trước ngày 15/01/2026
- Chấm thi và công bố kết quả: từ 22/01/2026

3. Hình thức dự thi:

- Giáo viên nộp 01 sản phẩm bài giảng có ứng dụng AI, gồm:
 - + Giáo án điện tử (file PowerPoint, PDF, hoặc link trình chiếu).
 - + Mô tả ngắn (tối đa 2 trang A4) về cách sử dụng công cụ AI trong quá trình thiết kế bài giảng.
 - + Minh chứng sử dụng thực tế (ảnh, video, phản hồi của học sinh, kết quả dạy học, nếu có).

III. NỘI DUNG DỰ THI

Thiết kế 01 bài giảng - 01 tiết 45 phút (theo chương trình môn học đang giảng dạy) có vận dụng công cụ AI trong một hoặc nhiều khâu sau:

1. Soạn giáo án, thiết kế nội dung, hình ảnh, câu hỏi, hoặc hoạt động học tập.
2. Tạo bài trình chiếu, video minh họa, sơ đồ tư duy, hình ảnh, bài tập trắc nghiệm bằng AI.
3. Sử dụng AI để hỗ trợ học sinh tự học, luyện tập hoặc đánh giá kết quả học tập.

(Khuyến khích sử dụng các công cụ như ChatGPT, Canva AI, Gemini, Copilot, Bing Image Creator, Quizizz AI, MagicSlides...)

IV. TIÊU CHÍ CHẤM ĐIỂM (Tổng: 100 điểm)

Tiêu chí	Mô tả chi tiết	Điểm tối đa
Tính sáng tạo trong ứng dụng AI	Cách khai thác AI mới, phù hợp, thể hiện sự chủ động và sáng tạo.	25
Tính sư phạm và khoa học của bài giảng	Bài giảng đúng nội dung chương trình, có mục tiêu, phương pháp, hoạt động rõ ràng.	25
Hiệu quả thực tế	Minh chứng bài giảng đã được sử dụng và mang lại hiệu quả trong dạy học.	25
Kỹ thuật và trình bày	Sản phẩm trình bày đẹp, dễ hiểu, có thẩm mỹ, liên kết hợp lý giữa nội dung và AI.	15
Báo cáo minh chứng và chia sẻ	Có mô tả ngắn gọn, rõ ràng, có khả năng nhân rộng cho đồng nghiệp.	10

Các sản phẩm dự thi từ 80 điểm trở lên sẽ xét đạt cấp trường. Ban giám khảo chọn không quá 80% sản phẩm dự thi để công nhận cấp trường (xét theo thứ tự điểm)

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban Tổ chức:

- Hiệu trưởng – Trưởng ban
- Phó Hiệu trưởng phụ trách chuyên môn – Phó ban
- Tổ trưởng chuyên môn – Thành viên
- Giáo viên phụ trách CNTT – Thư ký

2. Ban Giám khảo:

- Mỗi sản phẩm do 03 thành viên Ban giám khảo chấm.

3. Triển khai thực hiện:

- Ban Tổ chức thông báo thể lệ, hướng dẫn giáo viên đăng ký tham gia.
- Các tổ chuyên môn chọn 1-2 giáo viên dự thi, hỗ trợ giáo viên trong quá trình hoàn thiện bài giảng.
- Ban giám khảo tổ chức chấm điểm, tổng hợp kết quả, công bố và trao giải.

4. Kinh phí:

- Trích từ quỹ thi đua – khen thưởng theo qui chế chi tiêu nội bộ năm 2026.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi “Thiết kế bài giảng có ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI)” cấp trường năm học 2025-2026, đề nghị các Tổ trưởng chuyên môn tổ chức triển khai thực hiện.

Nơi nhận:

- Các tổ chuyên môn (thực hiện);
- Lưu: VT.

HIỆU TRƯỞNG



Phạm Văn Vơn

TRƯỜNG THCS & THPT LƯƠNG HÒA
TỔ

Đăng ký “Thiết kế bài giảng có ứng dụng Trí tuệ nhân tạo (AI)”
năm học 2025-2026

STT	Họ và tên	Tên bài giảng
1		
2		

Ghi chú : Mỗi tổ chọn 1-2 GV dự thi.